

## CODICI

CODICE	NOTE	AVAN.	MAES.
1.		___	___
2.		___	___
3.		___	___
4.		___	___
5.		___	___
6.		___	___
7.		___	___
8.		___	___
9.		___	___
10.		___	___

## ARMAMENTO

1.
2.

## ZAINO

1.	<b>PASTI</b> (Ogni Pasto conta come un oggetto dello zaino)  -3 RES se nessun pasto è disponibile quando il personaggio deve mangiare
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	<b>BORSA</b> (Massimo di 50 CO o equivalente)
7.	
8.	

## COMBATTIVITA

COMBATTIVITÀ base:

Modificatori:

Totale:

## RESISTENZA

RESISTENZA base:

Modificatori:

Totale:

## VOLONTÀ

VOLONTÀ base:

Modificatori:

Totale:

## ARMATURA

## DIFESA

- Perdita di RES

## SCUDO

## TRATTI

1.	
2.	
3.	Ottenuto al RANGO 6
4.	Ottenuto al RANGO 8

## ABILITÀ

1.	
2.	
3.	Ottenuto al RANGO 7
4.	Ottenuto al RANGO 9

## OGGETTI SPECIALI

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

## NOTE

## FARO DI LUCE