

GIURAMENTI

GIURAMENTO	NOTE	AVAN.	MAES.
1.		___	___
2.		___	___
3.		___	___
4.		___	___
5.		___	___
6.		___	___
7.		___	___
8.		___	___
9.		___	___
10.		___	___

ARMAMENTO

1.
2.

ZAINO

1.	PASTI (Ogni Pasto conta come un oggetto dello zaino)	
2.		
3.		
4.		
5.		
6.	-3 RES se nessun pasto è disponibile quando il personaggio deve mangiare	
7.		BORSA (Massimo di 50 CO o equivalente)
8.		

COMBATTIVITÀ

COMBATTIVITÀ base:
Modificatori:
Totale:

RESISTENZA

RESISTENZA base:
Modificatori:
Totale:

VOLONTÀ

VOLONTÀ base:
Modificatori:
Totale:

ARMATURA

--

DIFESA

- Perdita di RES

SCUDO

--

TRATTI

1.
2.
3.
4.

Ottenuto al RANGO 6
Ottenuto al RANGO 8

ABILITÀ

1.
2.
3.
4.

Ottenuto al RANGO 7
Ottenuto al RANGO 9

OGGETTI SPECIALI

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

NOTE

--

FERMEZZA

--