

CAPACITÀ

CAPACITÀ	NOTE	AVAN.	MAES.
1.		___	___
2.		___	___
3.		___	___
4.		___	___
5.		___	___
6.		___	___
7.		___	___
8.		___	___
9.		___	___
10.		___	___

ARMAMENTO

1.
2.

ZAINO

1.	PASTI (Ogni Pasto conta come un oggetto dello zaino)
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	-3 RES se nessun pasto è disponibile quando il personaggio deve mangiare
7.	
8.	
9.	
10.	BORSA (Massimo di 50 CO o equivalente)
11.	
12.	

COMBATTIVITÀ

COMBATTIVITÀ base:

Modificatori:

Totale:

RESISTENZA

RESISTENZA base:

Modificatori:

Totale:

VOLONTÀ

VOLONTÀ base:

Modificatori:

Totale:

ARMATURA

DIFESA

- Perdita di RES

SCUDO

TRATTI

1.
2.
3. BACKGROUND:
4.
5.

Ottenuto al RANGO 6

Ottenuto al RANGO 8

ABILITÀ

1.
2.
3.
4.
5.

Ottenuto al RANGO 7

Ottenuto al RANGO 9

OGGETTI SPECIALI

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

NOTE

AVVENTURIERO